

# 4. **Freundschafts-Open** **Schachfreunde Augsburg**



## im Schloss Friedberg

Aktuelle Informationen unter [www.freundschafts-open.de](http://www.freundschafts-open.de)

### Preisgeld

1. Platz	<b>1.200 €</b>
2. Platz	<b>700 €</b>
3. Platz	<b>500 €</b>
4. Platz	<b>300 €</b>
5. Platz	<b>200 €</b>
6. Platz	<b>150 €</b>
7. Platz	<b>100 €</b>

### Herbstferien 2026

- |                                |                             |
|--------------------------------|-----------------------------|
| 1. Rde. Sa., 31.10., 10:30 Uhr | 2. Rde. Sa., 31.10., 16 Uhr |
| 3. Rde. So., 01.11., 9 Uhr     | 4. Rde. So., 01.11., 15 Uhr |
| 5. Rde. Mo., 02.11., 9 Uhr     | 6. Rde. Mo., 02.11., 15 Uhr |
| 7. Rde. Di., 03.11., 9 Uhr     |                             |
- Siegerehrung direkt nach der 7. Runde

### 7 Runden

Beschleunigtes Schweizer System (Baku)

Bedenkzeit: 90 min / 40 Züge, 15 min für den Rest der Partie,  
30 sek Bonus ab dem 1. Zug;  
DWZ- und Elo-Auswertung

### Sonderpreise

Für die oder den Besten aus den Kategorien Damen, Ü60, U18; Ratingsegmente (TWZ: DWZ vor Elo): TWZ < 2050, TWZ < 1900, TWZ < 1750, TWZ < 1600. Jeweils 100 € bei mind. 5 Teilnehmenden in der jeweiligen Kategorie. Sachpreise für die Jugend.

### Rahmenprogramm

- Bistro mit vielen selbstgebackenen Kuchen und täglich frisch für euch gekochtem Mittagessen
- Schach-Quiz mit Sachpreisen
- Weltkulturerbestadt Augsburg entdecken
- historische Altstadt Friedberg
- Entspannen im Schlosspark
- Schlossmuseum mit Café

### Wittelsbacher Schloss Friedberg

Anfahrt: mit der Bahn bis Bf. Friedberg oder Straßenbahn 6 bis Friedberg West P+R oder mit dem Auto, Parkplatz an der B 300

ab 30 Minuten von München,  
eine Reise wert aus dem Rest der Welt



# Startgeld und Anmeldung

Erwachsene 70 €, U18 (Geburtsjahr  $\geq$  2009) 55 €



GM und IM startgeldfrei; sie müssen das Startgeld zunächst zahlen, es wird bei Turnierantritt erstattet, sonst als Reuegeld einbehalten.

**Anmeldung** bis 24.10. (bei vorhandener FIDE-ID: 29.10.) über das Formular auf der Turnierwebsite [www.freundschafts-open.de](http://www.freundschafts-open.de) und durch gleichzeitige Überweisung des Startgelds auf folgendes Konto: Schachfreunde Augsburg e.V.

IBAN: DE03 7209 0000 0007 1063 35

QR-Code der Turnierwebsite

BIC: GENO DE F1AU B

Verwendungszweck: Open 26 Teilnehmername(n)

**Verpflichtende Rückmeldung** am Turniertag 9 bis 10 Uhr.

Erstattung des Startgelds bei Stornierung bis 25.10.2026, danach nur mit Attest (Bearbeitungsgebühr stets 10 €).



## Reglement

Nur ein Preis pro Person (Reihenfolge: reguläres Preisgeld, dann Sonderpreise nach der rückseitig aufgeführten Reihe, Platzpreis geht vor Kategorienpreis); Preisgeld für steuerl. nicht in Dtl. veranlagte Spieler wird gem. EStG behandelt. Garantierte Preise ab 100 Teilnehmenden. Die Preise werden nur an bei der Siegerehrung anwesende Preisträger/-innen ausgegeben!

Auslosung mit Swiss-Chess, Wertung für Startrangliste: DWZ vor Elo. Bei Punktgleichheit entscheidet in dieser Reihenfolge: Buchholz-, verfeinerte Buchholz-Wertung (je eine Streichwertung), höhere Anzahl Siege, direkter Vergleich, Aufteilung des Preisgelds. Es gelten die aktuellen FIDE-Regeln. Maximal 160 Teilnehmende.

In den Runden 1–5 sind pro Spieler/-in max 2 Byes möglich (Wertung: je 0,5 Punkte). Sie müssen vor dem Rundenende der vorhergehenden Runde angemeldet werden, für die 1. Runde vor dem ersten Spieltag.

Die Wartezeit nach dem oben angegebenen Rundenbeginn beträgt 60 Minuten (FIDE-Regel 6.7.1). Elektronische Geräte (Handys etc.) dürfen in einer nur dafür vorgesehenen eigenen Tasche neben dem Brett abgelegt werden, sie müssen natürlich ausgeschaltet sein; der Veranstalter übernimmt keine Haftung (FIDE-Regel 11.3.2.1).

**Schiedsrichter:** Fabian Wölfle (ISR)

## Datenschutz

Die Turnierteilnehmer/-innen geben mit ihrer Anmeldung die Zustimmung, dass personenbezogene Daten (Namen, Altersklasse, Verein) und Fotos veröffentlicht werden dürfen. Mit der Anmeldung wird das Einverständnis erteilt, die nötigen Daten zwecks DWZ-/Elo-Auswertung an den DSB bzw. die FIDE zu übermitteln.

